

Bien Dit 2: Chapter 6A

A I C O L L E C T I O N N E R W F F J E
I T N E M E S U E R U E H F G X A S O S
O A I I A R I C U A X H C W B I I E U A
A B E É P U O P A L À R E U O J R C E U
L C É C K N J H O X L L E K G S E R R T
L U Q I T J R O Z T L F G X A P D A À E
E Y À E S O O E U D G O T H C Q E F L R
R Z N C A S J U U E D W O B T A L S A À
A T Q P E T A O E Q R J E Z H Z A E M L
U H V P T M U N U R S A R U N T B D A A
C P M P I O O A T E A R U R M V A E R C
I J Z K O H U M H Q R U O X B R S R E O
R G L N A W T D E X O A B L B H C I L R
Q J E U Q T N A D N E P U A A I U A L D
U H T M L A K I C H T A N X L Z L F E E
E A E L U V N K Z C Q - L G D L E L I K
U Y Y R R G N D U M V Q L C F A O B E N
B G N V L K Y Y A M R C P À N R M N C S
K Y S V A T N E M E L A N I F E G E T U
J C P O V E G È N A M U D E R I A F S T

WHILE
HAPPY/SAD
FORTUNATELY
TO PLAY BALL
TO PLAY MARBLES
TO GO ON A CAROUSEL

FINALLY
TO SEESAW
TO JUMP ROPE
TO PLAY DOLLS
TO PLAY CHECKERS
TO GO TO THE CIRCUS

OBEDIENT
TO COLLECT
WHILE/DURING
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

Solution

A I C O L L E C T I O N N E R W F F J E
I T N E M E S U E R U E H F G X A S O S
O A I I A R I C U A X H C W B I I E U A
A B E É P U O P A L A R È U O J R C E U
L C É C K N J H O X L L E K G S E R R T
L U Q I T J R O Z T L F G X A P D A À E
E Y À E S O O E U D G O T H C Q E F L R
R Z N C A S J U U E D W O B T A L S A À
A T Q P E T A O E Q R J E Z H Z A E M L
U H V P T M U N U R S A R U N T B D A A
C P M P I O O A T E A R U R M V A E R C
I J Z K O H U M H Q R U O X B R S R E O
R G L N A W T D E X O A B L B H C I L R
Q J E U Q T N A D N E P U A A I U A L D
U H T M L A K I C H T A N X L Z L F E E
E A E L U V N K Z C Q - L G D L E L I K
U Y Y R R G N D U M V Q L C F A O B E N
B G N V L K Y Y A M R C P Á N R M N C S
K Y S V A T N E M E L A N I F E G E T U
J C P O V E G È N A M U D E R I A F S T