

# Bien Dit 3: Chapter 3A

J V G J U A P P J G K E R T T A B M O C  
S L E R I O T S I H E N U L R L W U T I  
Z E P E W J H J E E W V P W Y G Z N M G  
R B V U N G É A N T F P U V M U J E H Q  
G U G D Y J U C I G I W N S N E R B Y E  
J T D O V N H F K E P R G D M L F A H O  
E X S K M A I A N Q A E É Q C U X G E R  
É T Y N N Y R U E T Y U N H U M E U X O  
F O K T D C K J Y S N Q I Y Q R R E H A  
E T É N J E É P É E N U E V W O T T A A  
N O R R M T L E L B A F E N U F Î T Y J  
U J R S U U Q R H M I A R U N E A E N U  
J V U L B R E V U A S G T C C N R M F N  
N P U D E G R Y B G S F E Y O U A A N E  
V A X A N Z V B I Y Q Q R A N L P G F P  
G D R A F T G T U Q M K M H T D S I M O  
T P D S B Y T I C É R N U X E J I Q K T  
U N R E I L A V E H C N U F S Q D U O I  
E S U N F A N T Ô M E S A F O W Q E W O  
A O Z E R T Î A R A P P A V L C W T B N

A TALE  
A FAIRY  
A SWORD  
A KNIGHT  
TO RESCUE  
ENCHANTED  
TO DISAPPEAR

A FABLE  
A STORY  
THE GOAL  
TO FIGHT  
A FORMULA  
A NARRATIVE  
A SPIRIT, GENIER

A GHOST  
A GIANT  
A POTION  
IN DANGER  
TO APPEAR  
A MAGIC WAND

# Solution

J V G J U A P P J G K E R T T A B M O C  
S L E R I O T S I H E N U L R L W U T I  
Z E P E W J H J E E W V P W Y G Z N M G  
R B V U N G É A N T F P U V M U J E H Q  
G U G D Y J U C I G I W N S N E R B Y E  
J T D O V N H F K E P R G D M L F A H O  
E X S K M A I A N Q A E É Q C U X G E R  
É T Y N N Y R U E T Y U N H U M E U X O  
F O K T D C K J Y S N Q I Y Q R R E H A  
E T É N J E É P É E N U E V W O T T A A  
N O R R M T L E L B A F E N U F Î T Y J  
U J R S U U Q R H M I A R U N E A E N U  
J V U L B R É V U A S G T C C N R M F N  
N P U D E G R Y B G S F E Y O U A A N E  
V A X A N Z V B I Y Q Q R A N L P G F P  
G D R A F T G T U Q M K M H T D S I M O  
T P D S B Y T I C É R N U X E J I Q K T  
U N R E I L A V E H C N U F S Q D U O I  
E S U N F A N T Ô M E S A F O W Q E W O  
A O Z E R T Î A R A P P A V L C W T B N