

Breaking French Barrier. Level 2:

Lesson 4

M D É C E V O I R B L ' É Q U I P E N L
H R E C Q C S M A R Q U E R U N B U T '
S L N O I P M A H C E L L H R R Q Z K A
Z D A N F E E L E P A T I N Q E V X Q V
R W G A C Q C O U R I R E X C I T É R I
U N E S R U O C A L W À J É D F Z C E R
E O R I K S E L A F I T R O P S Y O N O
U L E K K B Q O À R E U O J Z T W N I N
O L L A B T O O F E L E L B I A F T T Y
J A S R U E I S U L P E E D I P A R A L
A B E R D R E P O C M E L K S B S E P A
L E T T E U Q A R A L E S I F F L E T N
Y L L X J C Z R T U S J B N R M T E U A
E Q A R S C Z C E R O F H E A R K L B T
K X B T E B H T S L L L M A O D N B E A
C L A N Q N A Y U G F A Q F B U A S L T
O O L E N Z G V H U R F C H K I Ç L K I
H T L L B W L A P I S C I N E N L É L O
E A E L S U N Z G X X L N S K B T E D N
L T E K S A B E L E S P E C T A T E U R

FAST
WEAK
PROUD
TO ROW
TO RUN
HOCKEY
TO LOSE
WHISTLE
SWIMMING
SPECTATOR
BASKETBALL
DISAPPOINTED
SEVERAL, MANY
TO SCORE A GOAL

TEAM
SLOW
SKATE
PLAYER
SKIING
EXCITED
ALREADY
CHAMPION
TO SKATE
TO WHISTLE
BALL (SMALL)
GAME (SPORTS)
TO DISAPPOINT
ATHLETIC, SPORTY

RACE
DANCE
SOCCER
RACKET
ROWING
TO SWIM
AGAINST
SKILLFUL
GOAL, AIM
BALL (BIG)
STRONG, LOUD
SWIMMING POOL
TO WIN, TO EARN
TO PLAY (A SPORT)

Solution

M D É C E V O I R B L ' É Q U I P E N L
H R E C Q C S M A R Q U E R U N B U T '
S L N O I P M A H C E L L H R R Q Z K A
Z D A N F E E L E P A T I N Q E V X Q V
R W G A C Q C O U R I R E X C I T É R I
U N E S R U O C A L W À J É D F Z C E R
E O R I K S E L A F I T R O P S Y O N O
U L E K K B Q O À R E U O J Z T W N I N
O L L A B T O O F E L E L B I A F T T Y
J A S R U E I S U L P E E D I P A R A L
A B E R D R E P O C M E L K S B S E P A
L E T T E U Q A R A L E S I F F L E T N
Y L L X J C Z R T U S J B N R M T E U A
E Q A R S C Z C E R O F H E A R K L B T
K X B T E B H T S L L L M A O D N B E A
C L A N Q N A Y U G F A Q F B U A S L T
O O L E N Z G V H U R F C H K I Ç L K I
H T L L B W L A P I S C I N E N L É L O
E A E L S U N Z G X X L N S K B T E D N
L T E K S A B E L E S P E C T A T E U R