

Bon Voyage 1: Chapter 10

Vocabulary

C U A T U B E D N E I D R A G N U G U I
R N E I Y V D E I P E D P U O C N U M Z
E E S S I R E L F F I S C O L É V N U P
S É E U U L S U S S E D - R A P D M A Y
I Q R A N E E T N A N G A G A L M F B X
L U V H B F U R J P S R U E R U O C N U
A I I S V I I O T C R Q N J P R A K T G
G P R I H T U L J N O C R H Q E D D U O
É E Q M U E I U E E O K O I P T R L B L
C H V B R N U P E T N C M E H Ê I O N E
G N N (I A U B L O Q U E R C R B E U S
C U À E I O D U N C O M H S T R B W R C
O) L E C M V U N C O U P O A A L S E O
M P R E Y O V N E T U L M I M G E I U R
B T N L A N C E R Y E B F R N Q R O Q E
L U T P A S S E R D R R Q E U D B F R V
E P I I F E I N I T A M R E I H Y E A F
R G R E I H - T N A V A N A L B I N M L
W L O S E L T B G A G N E R I B I U M D
X N P E R D R E C E V O I R C N R J O U

OVER
A GOAL
A TEAM
A FIELD
TO SEND
TO PLAY
A GOALIE
THE COURT
TO WHISTLE
A KICK, HIT
THE WINNER (F)
TO SCORE A GOAL
A KICK WITH THE FOOT

FULL
A GAME
A BIKE
AGAINST
TO LOSE
TO BLOCK
TO THROW
THE SCORE
TO DRIBBLE
A PLAYER (F)
TO TIE (SCORE)
YESTERDAY EVENING
THE DAY BEFORE YESTERDAY

A NET
PACKED
TO WIN
TO STOP
TO PASS
ONE TIME
TO SERVE
YESTERDAY
TO RECEIVE
A RUNNER (M)
A WINNER'S CUP
YESTERDAY MORNING

Solution

C U A T U B E D N E I D R A G N U G U I
R N É I Y V D E I P E D P U O C N U M Z
E E S S I R E L F F I S C O L É V N U P
S É E U U L S U S S E D - R A P D M A Y
I Q R A N E É T N A N G A G A L M F B X
L U V H B F U R J P S R U E R U O C N U
A I I S V I I O T C R Q N J P R A K T G
G P R I H T U L J N O C R H Q E D D U O
É E Q M U E I U E E O K O I P T R L B L
C H V B R N U P É T N C M E H Ê I O N E
G N N (I A U B L O Q U E R C R B E U S
C U Â E I O D U N C O M H S T R B W R C
O) L E C M V U N C O U P O A A L S E O
M P R E Y O V N E T U L M I M G E I U R
B T N L A N C E R Y E B F R N Q R O Q E
L U T P A S S É R D R R Q E U D B F R V
E P I I F E I N I T A M R E I H Y E A F
R G R E I H - T N A V A N A L B I N M L
W L O S E L T B G A G N E R I B I U M D
X N P E R D R E C E V O I R C N R J O U