

Bien Dit 2: Chapter 6A

U C P H S T N A S S I É B O A Q I R R Q
F A U E U Q R I C U A R E L L A C E E Q
R É T U E X P E N D A N T Q U E O M O M
X H G R X L J O U E R A U B A L L O N S
B C R E J O U E R À L A M A R E L L E A
U R I U E F E C O Q P M F G O Y E U N U
À E M S Y I E U S R T S D H P I C T D T
L P P E F N W I Q A W S X I V N T W P E
- T E M I A I O T S B S F J J J I P K R
T A R E U L A U N A R A Z Z M B O W M À
N H A N R E X E E D J O L N B B N O M L
E C U T Y M B F T Y X U L E G W N N R A
M À X V S E H G N J Y G E A D G E Z U C
O R A L N N Z D O F B Y G X F E R G I O
M E R J S T C V C W R Q A K W K R E O R
E U B X J O U E R A U X D A M E S I G D
C O R S E L L I B X U A R E U O J C A E
À J E T X F A I R E D E S F A R C E S F
T Y S S F O F A I R E D U M A N È G E R
H W G D E É P U O P A L À R E U O J V N

WHILE
HAPPY/SAD
FORTUNATELY
TO PLAY BALL
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

FINALLY
TO SEESAW
TO JUMP ROPE
TO PLAY DOLLS
TO PLAY MARBLES
TO GO TO THE CIRCUS
TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

OBEDIENT
TO COLLECT
WHILE/DURING
TO CLIMB TREES
TO PLAY CHECKERS
TO GO ON A CAROUSEL

Solution

U C P H S T N A S S I É B O A Q I R R Q
F A U E U Q R I C U A R E L L A C E E Q
R É T U É X P E N D A N T Q U E O M O M
X H G R X L J O U E R A U B A L L O N S
B C R E J O U E R À L A M A R E L L E A
U R I U E F E C O Q P M F G O Y E U N U
À E M S Y I E U S R T S D H P I C T D T
L P P E F N W I Q A W S X I V N T W P E
- T E M I A I O T S B S F J J J I P K R
T A R E U L A U N A R A Z Z M B O W M À
N H A N R E X E E D J O L N B B N O M L
E C U T Y M B F T Y X U L E G W N N R A
M À X V S E H G N J Y G E A D G E Z U C
O R A L N N Z D O F B Y G X F E R G I O
M E R J S T C V C W R Q A K W K R E O R
E U B X J O U E R A U X D A M E S I G D
C O R S E L L I B X U A R E U O J C A E
À J E T X F A I R E D E S F A R C E S F
T Y S S F O F A I R E D U M A N È G E R
H W G D E É P U O P A L À R E U O J V N