

Realidades 3 (Chapter 8)

C A Í C N A C R E M I N V A D I R F Y K
R E S U L T A D O M E Z C L A R K Y D J
A N O R A T P O D A C U N R A N I M O D
R F G I L E Q F Í B J O R H F X S Y B N
E R U E R M W O H D V Q C O B T V C Ó X
C E E Z E E M P D F U U F A P N D I D B
O N R C K H P A T A L J L R V E S A A Y
N T R A Z A Q M G X D C L M S I O T I N
Q A A R R E I T I O Ó L A A M I A S P T
U R O G U É I L T N M Z O R D L Z I L X
I S D D P U O E Á Z U M E S L H N U A O
S E R O A Ú R M S L P C R A D E A Q N P
T G C U N S L R E R E P O D E R J N E A
A A Z I Z U A J A L J A M D B E E O G I
R B C E S D O P B A O H A L A N M C Í N
E O P U N Y U A E R N D N H R C E R D O
R P M U Q C T W X T I S O F Á I S A N L
R R F U O S R K P N N G Y E H A B U I O
O K J X E T Q D U B F A D K A J E R E C
T A M O I D I A J N O R E N O I S I M J

JEW
LAND
ONLY
ARCH
UNITY
EMPIRE
WEAPON
BALCONY
TO FACE
TO FOUND
HERITAGE
CONQUEST
TO INVADE
MERCHANDISE
TO RECONQUER

MIX
TILE
ARAB
POWER
TOWER
NATIVE
MUSLIM
RAILING
MISSION
ANCESTOR
TO ADOPT
CHALLENGE
MISSIONARY
TO DOMINATE

WAR
TIME
RACE
ROMAN
BATTLE
COLONY
RESULT
SOLDIER
EUROPEAN
TO FIGHT
LANGUAGE
TO OCCUPY
SIMILARITY
TO ESTABLISH

Solution

C A Í C N A C R E M I N V A D I R F Y K
R E S U L T A D O M É Z C L A R K Y D J
A N Ó R A T P Ó D A C U N R A N I M O D
R F G I L E Q F I B J O R H F X S Y B N
E R U E R M W O H D V Q C O B T V C Ó X
C E E Z E E M P D F U U F A P N D I D B
O N R C K H P A T A L J L R V E S A A Y
N T R A Z A Q M G X D C L M S I O T I N
Q A A R R E I T I O Ó L A A M I A S P T
U R Ó G U É I L T N M Z O R D L Z I L X
I S D D P U O E Á Z U M E S L H N U A O
S E R O A Ú R M S L P C R A D E A Q N P
T G C U N S L R E R E P O D E R J N E A
A A Z I Z U A J A L J A M D B E E O G I
R B C E S D O P B A O H A L A N M C Í N
E O P U N Y U A E R N D N H R C E R D O
R P M U Q C T W X T I S O F Á I S A N L
R R F U O S R K P N N G Y E H A B U I O
O K J X E T Q D U B F A D K A J E R E C
T A M O I D I A J N O R E N O I S I M J